



FINAL COPA ANDALUCÍA DE CLUBES TEMPORADA 23/24

Piscina Municipal Palma del Río (Córdoba)

13 y 14 de julio de 2024

INSTRUCCIONES TÉCNICAS

1. ACREDITACIÓN DE DELEGADO:

- Es obligatorio inscribirse en el formulario de Delegado/Entrenador habilitado en el enlace que se encuentra en la web del campeonato antes del inicio de la competición.

2. CALENTAMIENTOS:

- El **viernes 12 de julio** estará disponible la piscina de competición para entrenamiento de los nadadores que participan en el campeonato de 18:00 a 20:00 horas.
- Después de finalizada la sesión habrá un tiempo de 30 minutos para realizar nado suave, únicamente para los nadadores que participan en el campeonato.
- Durante las sesiones de competición la piscina anexa de 25 metros estará disponible para uso exclusivo de los nadadores del campeonato, siempre respetando el aforo y número de calles establecido por la instalación.
- Los calentamientos finalizarán 15 minutos antes del inicio de la competición.
- Las calles están repartidas de la siguiente forma:
 - Calle 1 – C.N. Mairena del Aljarafe.
 - Calle 2 – Círculo Mercantil.
 - Calle 3 – R.C. Náutico Motril.
 - Calle 4 – C.N. Huelva.
 - Calle 5 – C.D.N. Inacua Málaga.
 - Calle 6 – C. Kronos Natación Mijas.
 - Calle 7 – Navial.
 - Calle 8 – C.N. Churriana.

3. BAJAS Y SUSTITUCIONES:

- Se aceptarán sustituciones de nadadores /as siempre y cuando sea por nadadores previamente inscritos en la competición. Dichas sustituciones se podrán realizar hasta **60 MINUTOS** antes del inicio de cada sesión, previa comunicación al Director Técnico de la competición de la baja del nadador/a del mismo club inscrito en la prueba.
- Para ello es imprescindible utilizar el impreso facilitado por la organización, y rellenarlo en todos sus puntos, en especial la codificación del nadador o equipo (nº prueba, serie, calle), se hará **ÚNICAMENTE** en la secretaría de competición, al Director de Competición, **Juan Antonio Latorre**.

4. RECLAMACIONES:

- Se atenderán las reclamaciones según lo dispuesto en el Reglamento General de la F.A.N. para Competiciones Territoriales, en su artículo nº 11.
- Para ello existe un modelo oficial publicado en la página web de la F.A.N.

MODELO RECLAMACIONES

5. RELEVOS:

- Las fichas de relevos se entregarán en la secretaría de competición **30 MINUTOS** antes del inicio de cada sesión.
- La ficha de relevos deberá estar debidamente cumplimentada, en especial **NOMBRE DE LA PRUEBA, NÚMERO, SERIE Y CALLE.**
- Una vez comenzada la sesión no podrá modificarse la composición del relevo bajo ningún concepto.

6. CÁMARA DE SALIDAS:

- Los nadadores deberán presentarse en la cámara de salida diez minutos antes del inicio de su prueba.

7. SALIDAS Y LLEGADAS:

- En todas las pruebas, salvo las de espalda y relevos, los nadadores deberán permanecer dentro del agua hasta que se produzca la salida de la siguiente serie.
- Una vez efectuada la salida de la siguiente serie, deberán abandonar la piscina por los laterales a la mayor brevedad posible.

8. PRUEBAS DE 800 Y 1500:

- Se indicará, en el lado opuesto al de salida, el número de largos que quedan por recorrer. Los últimos 100 metros se señalarán con una campana.
- Los indicadores de **Cuenta Vueltas** serán realizadas por algún miembro del equipo del nadador.
- Los carteles de Cuenta Vueltas no se podrán introducir en el agua.

9. RESULTADOS EN EL MARCADOR ELECTRÓNICO:

- Debido a toques defectuosos, posibles fallos, descalificaciones, etc., los resultados que aparezcan en el marcador no podrán considerarse, en ningún caso, oficiales hasta que el juez árbitro haya dado el visto bueno.
- Los nadadores evitarán **SUBIR POR ENCIMA DE LAS PLACAS**, abandonando la piscina por las escaleras laterales.

10. RÉCORDS Y MEJORES MARCAS:

- Se anunciarán por megafonía en el momento de producirse la mejora o igualdad y figurará en los resultados oficiales.

11. ENTREGA DE TROFEOS:

- Cada club podrá estar representado como máximo por **DOS** nadadores en cada clasificación.
- Los nadadores deberán presentarse en la cámara de premiaciones con la equipación completa de su equipo.