

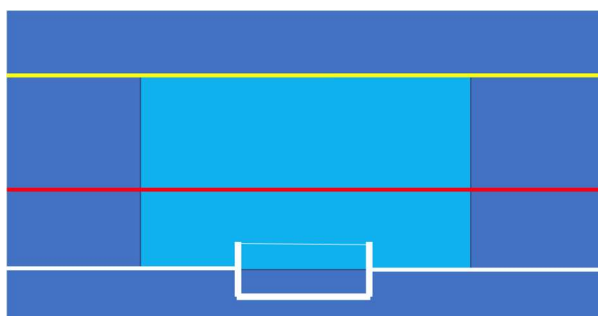
# **NUEVAS INSTRUCCIONES WATERPOLO 2022-23**

## **1.- Expulsión sin balón en la posición de boya**

Cada vez que un jugador es excluido en el área (azul claro) sin la pelota, el árbitro debe proceder de una manera clara y definida. Señalará la expulsión indicando el número del jugador, indicando con el brazo el gesto de la expulsión y dará la orden de reiniciar el juego. El árbitro no retrasará el reinicio del juego debido a esta circunstancia, pero se asegurará de que la expulsión ha quedado entendida.

El árbitro debe evitar muchos silbidos, la señalización debe ser corta y clara, con la señalización inmediata del número del jugador expulsado para evitar retrasos innecesarios.

El árbitro debe estar seguro de que el jugador expulsado se ha apercibido de su expulsión.



## **2.- Interpretación de reglas de 2m**

Un jugador/a nunca puede estar delante de la línea (línea paralela con la línea de gol) que marca la pelota en ningún momento durante el juego dentro el área de 2 metros de la portería del equipo oponente.

Si un jugador permanece en la zona de gol más adelantado que la línea de la pelota, aunque no la reciba, se ha de considerar que está interfiriendo con la defensa y que puede dar ventaja al equipo atacante. En este caso siempre se ha de sancionar los dos metros si dicho jugador no sale enseguida del área de dos metros. No se puede considerar que no toma parte activa en el juego cuando permanece cerca de la portería, figura 1 (área azul claro).

[Escriba aquí]

Si los dos jugadores atacantes están en línea dentro del área de dos metros y uno de ellos tiene la pelota, esto no se debe sancionar. Sin embargo, si el jugador efectúa el pase adelantado a su compañero que, a su vez, se adelanta para rematar, este jugador será sancionado con dos metros (Figura 2).

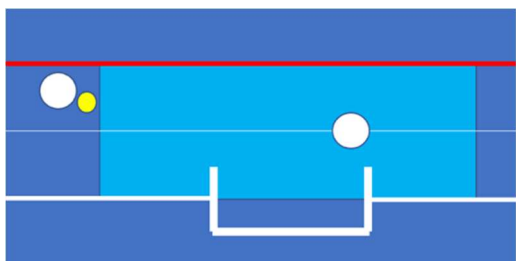


Fig 1

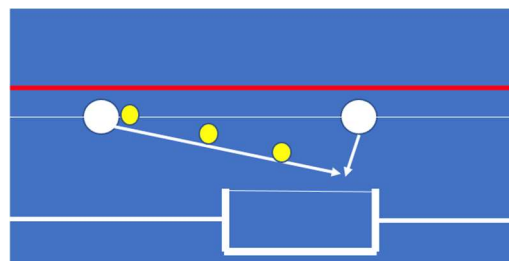


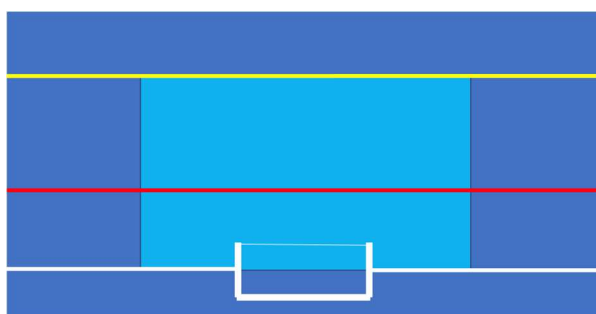
Fig 2

### 3.- Cuando el portero hunde la pelota

Si el portero comete alguna falta dentro de su propia área de 6 metros en la zona azul claro, incluyendo hundir la pelota bajo el agua, se considerará penalti.

Si el portero comete alguna falta fuera de la zona azul claro se considera como falta táctica y debe ser sancionado con expulsión.

Si el portero hunde la pelota fuera de la zona azul claro cuando es atacado por un contrario, se sancionará con una falta ordinaria contra el portero y a favor del equipo contrario.



[Escriba aquí]

#### **4.- Un jugador expulsado no abandona el juego del campo después de un cambio de posesión de la pelota.**

Un jugador expulsado que va a su zona de reentrada y, antes de llegar a ella, se reincorpora al juego, es un jugador expulsado que interfiere en el juego y, en consecuencia, se debe sancionar con penalti.

Al haberse producido el cambio de posesión, se lanzará el penalti con el jugador sancionado en el campo de juego.

*WP 23.4 Para un jugador expulsado interferir intencionadamente en el juego, incluyendo afectar a la alineación de la portería*

#### **5.- Jugador expulsado sin gorro.**

Un jugador expulsado o sustituto sin gorro no puede volver a entrar al campo de juego. Si lo hace, debe ser considerado como entrada inapropiada. Si su equipo no tiene posesión, se sancionará con un penalti y si tiene posesión, se sancionará una expulsión.

Después de un tiempo muerto o un gol, el árbitro no puede reiniciar el juego con un jugador sin gorro en el campo de juego y este jugador debe ser sustituido. No puede haber ningún retraso por esta circunstancia.

#### **6.- Expulsiones para el resto del partido.**

En todas las expulsiones para el resto del partido, el árbitro debe mostrar la tarjeta roja y deberá escribir la causa en el anexo del acta.

#### **7.- Juego agresivo**

Todos los actos intencionados contra el jugador rival del tipo:

- Tocarle la cara
- Tirar del gorro.
- Coger del cuello

se consideran juego agresivo y deben ser sancionados según la regla WP 22.13.

[Escriba aquí]



Si el jugador oponente simula este tipo de falta, se aplicará la regla WP 21.16 (simulación), y se mostrará una tarjeta amarilla al jugador.

## **8. La posición de un jugador**

La posición del jugador se determina por la cabeza del jugador. La cabeza está casi todo el tiempo por encima del agua y es fácil de determinar dónde está.

En las siguientes situaciones se deberá considerar la posición del jugador según la posición de su cabeza:

- Salida a por la pelota (cabeza debajo del larguero)
- Tiro de penalti (cabeza de portero bajo el larguero)
- Tiro libre de 6 m (la cabeza del jugador atacante debe estar fuera de la zona de 6 metros)
- Situación de 2m (la cabeza del jugador con la pelota ha de estar más cerca de la línea de gol)
- Incorporarse desde el área de reentrada y del área de sustitución rápida (lateral).

[Escriba aquí]

